

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
				15									1	
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30							5	
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
<b>Razem semestr I</b>			<b>120</b>	<b>90</b>	<b>0</b>	<b>105</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>3</b>
Język angielski	Inf-inż.	2		30								2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30									2	
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30							2	
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45							4	
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Fotografia cyfrowa	Inf-inż GK	2				30						2		
Grafika rastrowa	Inf-inż GK	2				45						2		
Grafika wektorowa	Inf-inż GK	2				45						2		
<b>Razem semestr II</b>			<b>120</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>255</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>28</b>		<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
				15									1	
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30							5	
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
<b>Razem semestr I</b>			<b>120</b>	<b>90</b>	<b>0</b>	<b>105</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>3</b>
Język angielski	Inf-inż.	2		30								2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30									2	
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30							2	
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45							4	
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Zaawansowane programowanie w Pythonie	Inf-inż IO	2	30									2		
						30							4	
<b>Razem semestr II</b>			<b>150</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>165</b>	<b>0</b>		<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
				15									1	
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30							5	
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
<b>Razem semestr I</b>			<b>120</b>	<b>90</b>	<b>0</b>	<b>105</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>3</b>
Język angielski	Inf-inż.	2		30								2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30									2	
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30							2	
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45							4	
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż TI	2	30									2		
						30							2	
Grafika wektorowa i rastrowa	Inf-inż TI	2				45						2		
<b>Razem semestr II</b>			<b>150</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>210</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	30								2		x
						30						3	
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	3	15								1		x
						15						1	
Analiza matematyczna dla informatyków	Inf-inż.	3	15								1		x
				30								2	
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	30								2		x
						30						3	
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	30								2		
						30						2	
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	3								120	4		
Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą	Inf-inż GK	3				30					2		
Grafika 3D	Inf-inż GK	3				45					3		
<b>Razem semestr III</b>			<b>120</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>180</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>120</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30								2		x
						30						3	
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15								1		
						15						1	
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15								1		x
				30								3	
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	4	15								1		
						15						1	
Grafika reklamowa	Inf-inż GK	4				30					2		
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż GK	4	30								2		
	Inf-inż GK					30						3	
Animacja 3D	Inf-inż GK	4				45					4		
Komputerowe projektowanie architektury	Inf-inż GK	4				30					2		
<b>Razem semestr IV</b>			<b>135</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>195</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>2</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	30								2		x
						30					3		
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	3	15								1		x
						15					1		
Analiza matematyczna dla informatyków	Inf-inż.	3	15								1		x
				30							2		
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	30								2		x
						30					3		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	30								2		
						30					2		
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	3								120	4		
Systemy wbudowane	Inf-inż. IO	3	30								2		
						30					3		
<b>Razem semestr III</b>			<b>150</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>135</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>120</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30								2		x
						30					3		
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15								1		x
				30							3		
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż. IO	4	30								2		x
						30					3		
Zaawansowane bazy danych	Inf-inż. IO	4	15								1		
						30					2		
Aplikacje WWW	Inf-inż. IO	4	30								2		
						30					3		
<b>Razem semestr IV</b>			<b>180</b>	<b>60</b>	<b>0</b>	<b>150</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>3</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5				30					4		x
Statystyka	Inf-inż.	5	15			15					2		
Metody numeryczne	Inf-inż.	5	15			15					2		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	5	30			30					6		x
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	5	30			30					5		x
Programowanie graficznych interfejsów użytkownika	Inf-inż GKM	5				30					2		
Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	Inf-inż GKM	5	30			30					6		x
Animacja komputerowa	Inf-inż GKM	5				45					3		
<b>Razem semestr V</b>			<b>120</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>225</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>
Podstawy fizyki i elektroniki	Inf-inż.	6	30			30					6		x
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż.	6	30			30					5		x
Języki, automaty i obliczenia	Inf-inż.	6	30		30						5		x
Geometria obliczeniowa	Inf-inż GKM	6	30			30					6		x
Komputerowe przygotowanie do publikacji	Inf-inż GKM	6				15					1		
Grafika na potrzeby Internetu	Inf-inż GKM	6				30					3		
Edycja dźwięku i wideo	Inf-inż GKM	6				30					2		
Przedmiot swobodnego wyboru 3	Inf-inż GKM	6	30								2		
<b>Razem semestr VI</b>			<b>150</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>165</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5				30					4		x
Statystyka	Inf-inż.	5	15			15					2		
Metody numeryczne	Inf-inż.	5	15			15					2		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	5	30			30					6		x
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	5	30			30					5		x
Programowanie graficznych interfejsów użytkownika	Inf-inż IO	5				30					3		
Bezpieczeństwo systemów komputerowych	Inf-inż IO	5	15			30					4		
Bazy danych 2	Inf-inż IO	5	15			30					4		
<b>Razem semestr V</b>			<b>120</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>210</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>3</b>
Podstawy fizyki i elektroniki	Inf-inż.	6	30			30					6		x
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż.	6	30			30					5		x
Języki, automaty i obliczenia	Inf-inż.	6	30		30						5		x
Aplikacje sieciowe	Inf-inż IO	6	15			30					3		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż IO	6	30			30					6		x
Przedmiot swobodnego wyboru 3	Inf-inż IO	6	30								2		
Projekt zespołowy	Inf-inż IO	6				30					3		
<b>Razem semestr VI</b>			<b>165</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>150</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Podstawy elektroniki	Inf-inż.	7	15			15					2		
Systemy wbudowane	Inf-inż.	7	15			30					3		
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	7	30			30					5		x
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15			15					2		
Wzorce projektowe 2	Inf-inż IO	7				30					2		
Podstawy weryfikacji modelowej	Inf-inż IO	7	30			30					6		x
Projekt inżynierski	Inf-inż IO	7				30					2		
Seminarium dyplomowe	Inf-inż IO	7							30		8		
<b>Razem semestr VII</b>			<b>105</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>180</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>2</b>