

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Metody uczenia się i studiowania	Inf.	1	9								1		
Ochrona własności intelektualnej	Inf.	1			9						1		
Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	Inf.	1		6							1		
Podstawy ekonomii	Inf.	1	9								1		
				9							1		
Matematyka dyskretna	Inf.	1	18								2		x
				20							3		
Programowanie w Pythonie	Inf.	1	27								2		x
				9							1		
						18					3		
Środowisko pracy informatyka	Inf.	1	10								1		
						18					2		
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	10								1		
				10							1		
Podstawy elektroniki	Inf-inż.	1	10								1		
						10					1		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	1	18								2		x
						18					3		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf.	1	9								1		
						9					1		
<b>Razem semestr I</b>			<b>120</b>	<b>54</b>	<b>9</b>	<b>73</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>3</b>
Język obcy	Inf-inż.	2		18							2		
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż.	2	18								2		
						18					2		
Elementy matematyki wyższej	Inf-inż.	2	18								2		x
				20							3		
Programowanie w C	Inf-inż.	2	20								2		x
				9							1		
						18					2		
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	2	9								1		
						9					1		
Bazy danych	Inf-inż.	2	20								2		x
				8							1		
						12					2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	10								1		x
						18					2		
Podstawy techniki cyfrowej	Inf-inż.	2	9								1		
						9					1		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	2	18								2		
<b>Razem semestr II</b>			<b>122</b>	<b>55<sub>1</sub></b>	<b>0</b>	<b>84</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>		<b>4</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze									ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka	zal.		egz.	
Język obcy	Inf-inż.	3		18								2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	3	9									1		
						18							2	
Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka	Inf-inż.	3	18									2		x
						20							3	
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	18									2		x
						20							3	
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	18									2		x
						18							3	
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	3	18									2		
Testowanie oprogramowania	Inf-inż. IO	3				9						3		
Zaawansowane bazy danych	Inf-inż. IO	3	9									1		
						18							4	
<b>Razem semestr III</b>			<b>90</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>103</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>3</b>
Język obcy	Inf-inż.	4		18								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	18									2		x
						20							4	
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	9									1		
						9							1	
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż.	4	18									2		
						18							3	
Języki, automaty i gramatyki	Inf-inż.	4	18									2		x
						20							3	
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	9									1		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż. IO	4	18									2		
						9							2	
Programowanie w C i C++	Inf-inż. IO	4	18									2		
						18							3	
<b>Razem semestr IV</b>			<b>108</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>94</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>2</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Język obcy	Inf-inż.	5		18							4		x
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	5	10								1		x
						10						1	
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	5	18								2		x
						20						4	
Programowanie gier komputerowych	Inf-inż.	5	9								1		
						18						3	
Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	Inf-inż.	5	18								2		
						18						4	
Wzorce projektowe	Inf-inż. IO	5				18					3		
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż. IO	5	18								2		x
						18						3	
<b>Razem semestr V</b>			<b>73</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>102</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>4</b>
Bezpieczeństwo systemów informatycznych	Inf-inż.	6	18								2		
						18						3	
Projekt zespołowy	Inf-inż.	6				18					5		
Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne	Inf-inż. IO	6	9								1		
						18						4	
Praktyka zawodowa 1	Inf-inż. IO	6								360	15		
<b>Razem semestr VI</b>			<b>27</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>54</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Projekt inżynierski	Inf-inż.	7				18						4		
Pracownia dyplomowa	Inf-inż.	7				10						11		
Praktyka zawodowa 2	Inf-inż.	7									360	15		
<b>Razem semestr VII</b>			<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>28</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>360</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>0</b>